

Raymond Hendriks

Software Engineer | Systems Architect | Complex Systems & Integration

Sebaldeburen • +31622207499 • contact@raymondhendriks.dev
[linkedin.com/in/raymondhendriks](https://www.linkedin.com/in/raymondhendriks) • <https://www.raymondhendriks.dev>

Profiel

Software engineer en systeemdenker met brede ervaring in softwareontwikkeling, systeemintegratie en architectuur van technische systemen. Sterk in het analyseren van complexe technische vraagstukken en het ontwerpen van robuuste architecturen.

Mijn kracht ligt in het structureren van systemen en het vertalen van technische mogelijkheden naar duurzame, onderhoudbare oplossingen. Daarbij combineer ik softwareontwikkeling, architectuurdenken en het begeleiden van ontwikkelaars bij technische keuzes en probleemoplossing.

Ontwikkelingen rond AI en LLM's zie ik als een nieuwe laag binnen softwarearchitectuur en ik verdiep mij actief in hoe deze technologie robuust kan worden geïntegreerd in bestaande softwareplatformen.

Naast mijn professionele werk begeleid ik robotics-teams in internationale STEM-competities, waar softwareontwikkeling, systeemontwerp en technische mentoring samenkomen.

Kerncompetenties

Software engineering
Softwarearchitectuur
System integration & API design
Automatisering & proceslogica
Complexe systemen analyseren
Technische probleemoplossing
Developer mentoring

Technologie

Programmeertalen: o.a. Python • PHP • Java • C • JavaScript • C# • SQL

Software & architectuur: API-integratie • systeemarchitectuur • automatisering • data-integratie

AI / data: experimenten met lokale LLM-omgevingen • AI-toepassingen voor robotics en educatie • prompt engineering en AI-prototyping

Operating Systems: Linux, MacOS, Windows

Talen

Nederlands (moedertaal)
Engels (professioneel)
Zweeds (conversational)
Duits (conversational)

Opleiding

Scheikunde (Vrije Universiteit Amsterdam)
Hoofdvak Anorganische Chemie, bijvak: Chemische Informatica

Werkervaring

Docent techniek / innovatievakken

Aeres – Buitenpost (2023 – 2025)

Ontwikkelen en verzorgen van praktijkgerichte techniekvakken met nadruk op robotica, automatisering en softwareontwikkeling.

Focus:

- robotica en embedded systemen
- automatisering en softwareontwikkeling
- technische projectbegeleiding
- ontwikkelen van nieuwe technische leerlijnen

Projectleider / trainer digitale vaardigheden

O2G2 – Groningen (2020 – 2021)

Ontwikkeling van projectmatig onderwijs rond digitale technologie en programmeren.

Werkzaamheden:

- ontwikkelen van technische projecten
- workshops robotica en programmeren
- begeleiding van teams en docenten

Learning Design & STEM Innovation

Yellow Ducks Academy (2014 – 2020)

Zelfstandig ontwikkel- en trainingswerk rond technologie-onderwijs, gericht op het ontwerpen van leeractiviteiten en programma's rond robotica, programmeren, computational thinking en digitale vaardigheden.

Activiteiten:

- ontwerp van STEM-leeractiviteiten en projectmatig onderwijs
- workshops en trainingen voor docenten en onderwijsorganisaties
- ontwikkeling van leerlijnen digitale geletterdheid
- faciliteren van ontwerpssessies rond technologie en onderwijsinnovatie
- begeleiding van scholen bij het opzetten van maak- en robotica-onderwijs

Facilitator / Consultant UX / Human-Centered Design

Ideasigner / Yellow Ducks (2012 – 2014)

Advisering rond ontwerp en gebruiksvriendelijkheid van digitale producten.

Werkzaamheden:

- faciliteren van ontwerp- en analysesessies
- vertalen van gebruikersbehoeften naar technische oplossingen
- begeleiden van teams bij ontwerpbeslissingen

Consultant ICT – R&D beoordeling

Agentschap NL – Zwolle (2010 – 2011)

Analyse en beoordeling van software- en R&D-projecten binnen de WBSO-regeling.

Werkzaamheden:

- technische analyse van ontwikkelprojecten
- beoordeling van innovatie en haalbaarheid
- rapportage en advies

Systeemarchitect / software engineer

Scapino BV – Assen (2009 – 2010)

Analyse en modernisering van een legacy ERP/WMS-omgeving.

Werkzaamheden:

- systeemanalyse en stakeholderinterviews
- ontwerpvoorstellen voor modernisering van softwarearchitectuur
- onderhoud en ontwikkeling van bestaande modules
- integratie van ERP- en logistieke systemen

Software engineer

Sport Computer Graphics – Lieveven (2005 – 2008)

Ontwikkeling van software voor realtime koppeling tussen timing- en scoringssystemen en televisiegraphics bij internationale sportevenementen.

Technologie: C#, Visual Basic, Javascript

Software engineer

Geodan IT – Amsterdam (2001 – 2005)

Ontwikkeling van webgebaseerde GIS-systemen en spatial databases voor overheids- en infrastructuurprojecten.

Technologie: Java, Oracle, XML, Javascript, PHP

Vroege werkervaring

Software Engineer

Oberon Medialab - Amsterdam (2000-2001)

Ontwikkeling van database-gedreven webapplicaties binnen het Microsoft platform (Delphi/Pascal, Visual Basic, ASP, SQL Server, JavaScript).

Software Engineer / Application Specialist

Getronics - Amsterdam ZO (1998-2000)

Applicatiebeheer van enterprise planningsoftware (Applix) en ontwikkeling van tooling voor de roll-out planning van PIN-kassasystemen (MS Access).

Overige activiteiten

Mentor en coach – internationale robotics teams

Begeleiding van teams in FIRST LEGO League en FIRST Tech Challenge competities.

- softwareontwikkeling voor robots
- systeemontwerp en debugging
- mentoring van jonge ontwikkelaars
- verkennen van AI-integratie binnen software- en robotics-systemen

TryHackMe security labs

- basisconcepten cybersecurity en secure systems

Maker & Tinkerer

- robotics
- embedded / IoT
- AI experimenten
- prototyping / CAD / 3D design / lasercutting